

## ML 演習 第 4 回

おおいわ  
Apr 30, 2002

## 今回の内容

- 補足
- Ocaml のモジュールシステム
  - structure
  - signature
  - functor
- Ocaml コンパイラの利用

2

## 識別子について

- 利用可能文字
  - 先頭文字: A~Z, a~z, \_ (小文字扱い)
  - 2文字目以降: A~Z, a~z, 0~9, \_, ' ,
- 先頭の文字の case で2つに区別
  - 小文字: 変数, 型名, レコードの field 名 (ラベル, クラス名, クラスメソッド名)
  - 大文字: Constructor 名, モジュール名
  - 任意: モジュール型名

3

## alias pattern

- パターンマッチの結果に別名を与える

```
# match (1, (2, 3)) with (x, (y, z as a)) -> a  
- : int * int = (2, 3)
```

- 結合が弱いので注意。必要なら () を。  
(上の例では y, (z as a) ではなく (y, z) as a と結合している)

4

## 大規模プログラミングと モジュール

- 大規模プログラミングに必要な機能
  - 名前の衝突の回避
    - 適切な「名前空間」の分離
  - 仕様と実装の切り分けの明確化
    - 細かい実装の変更から利用者を守る
    - 仕様を変えない範囲で実装の変更を自由にする

5

## Ocaml の モジュールシステム

- structure : 名前空間を提供
  - プログラムをモジュールとして分離
- signature : interface 仕様を定義
  - プログラムの実装の隠蔽
- functor : structure に対する「関数」
  - 共通の構造をもった structure の生成

6

## structure (1)

### ■ 変数や型などの定義の集合

- 例: MultiSet (lecture4-1.ml)
- 内部の変数には . 表記でアクセス

```
# MultiSet.empty;;
- : 'a MultiSet.set = MultiSet.Leaf
# let a = MultiSet.add MultiSet.empty 5;;
val a : int MultiSet.set = MultiSet.Node
      (5, MultiSet.Leaf, MultiSet.Leaf)
# MultiSet.member a 5;;
- : bool = true
```

7

## structure (2)

### ■ open: structure を「開く」

- structure 内の定義を . 無しでアクセス

```
# open MultiSet;;
# add empty 5;;
- : int MultiSet.set = MultiSet.Node
      (5, MultiSet.Leaf, MultiSet.Leaf)
# member (add empty 5) 10;;
- : bool = false
```

8

## signature

### ■ structure に対する「型」

- 公開する/隠蔽する変数や型の指定
- 例: MULTISET: 重複集合の抽象化
  - type 'a set は存在 **だけ** が示されている
  - remove\_top は定義がない

9

## signature の適用 (1)

### ■ signature を structure に適用

```
# module AbstractMultiSet = (MultiSet : MULTISET);;
module AbstractMultiSet : MULTISET
# let a = AbstractMultiSet.empty;;
val a : 'a AbstractMultiSet.set = <abstr>
# let b = AbstractMultiSet.add b 5;;
val b : int AbstractMultiSet.set = <abstr>
```

抽象データ型の内容は隠蔽される

10

## signature の適用 (2)

```
# open AbstractMultiSet;;
# let a = add (add empty 5) 10;;
val a : int AbstractMultiSet.set = <abstr>
# AbstractMultiSet.remove_top;;
Unbound value AbstractMultiSet.remove_top;;
# MultiSet.remove_top a;;
This expression has type int AbstractMultiSet.set
but it is used with type 'a MultiSet.set
```

11

## functor の定義

### ■ structure から structure への「関数」

- 例: lecture4-2.ml
  - signature ORDERED\_TYPE
    - 一般の全順序・等値関係つきの型
  - functor MultiSet2
    - ORDERED\_TYPE を持つ structure に対する集合の定義

12

## functor と signature

- functor に対する signature の定義
  - SETFUNCTOR: MultiSet2 に対する functor signature
    - elem の型は concrete (Elt.t)
    - t の型は abstract
  - AbstractSet2: SETFUNCTOR で制限した functor MultiSet2

13

## functor と signature (2)

```
# module AbstractStringSet =  
    AbstractSet2(OrderedString);;  
module AbstractStringSet : sig ... end  
# let sa = AbstractStringSet.add  
    AbstractStringSet.empty "OCaml";;  
val sa : AbstractStringSet.t = <abstr>  
# AbstractStringSet.member sa "ocaml";;  
- : bool = false
```

14

## functor と signature (3)

```
# module NCStringSet = AbstractSet2(NCString);;  
module NCStringSet : sig ... end  
# let sa = NCStringSet.add NCStringSet.empty  
    "OCaml";;  
val sa : NCStringSet.t = <abstr>  
# NCStringSet.member sa "ocaml";;  
- : bool = true  
# AbstractStringSet.add sa "ocaml";;  
This expression has type NCStringSet.t =  
    AbstractSet2(NCString.t) but is here used with type  
    AbstractStringSet.t = AbstractSet2(OrderedString.t)
```

15

## Ocaml のコンパイラ (1)

- モジュール単位の分割コンパイルをサポート
- Unix の実行形式ファイルを作成
  - 複数の backend
    - ocamlc: バイトコードコンパイラ
      - バイトコードインタプリタ (ocamlrun) を実行に使用
    - ocamlpt: ネイティブコードコンパイラ
      - SPARC や x86 などの実マシンコードを直接生成

16

## Ocaml のコンパイラ (2)

- 拡張子一覧
  - ソースファイル
    - .ml → module の実装 (structure)
    - .mli → module のインタフェース (signature)
  - オブジェクトファイル
    - .cmo → 実装のバイトコード
    - .cmi → インタフェース定義のバイトコード
    - .cmx → 実装のネイティブコード

17

## 分割コンパイル (1)

- .ml と .mli
  - 実装とインタフェースをそれぞれ記述
    - module Something :  
 sig [something.mli の内容] end  
 = struct [something.ml の内容] end  
 に相当 (モジュール名の先頭を小文字化)
  - .mli をコンパイル → .cmi を生成
  - .ml をコンパイル → .cmi が無ければ  
 制約無しで生成、あれば型チェック

18

## 分割コンパイル (2)

### ■ 例

- mySet.mli, mySet.ml
  - module MySet の定義
- uniq.ml
  - メインプログラムのモジュール

19

## 分割コンパイル (3)

### ■ 実行例 (1)

- この部分は1回自分でやってみること

```
% ocamlc -c mySet.mli
% ocamlc -c mySet.ml
% ocamlc -c uniq.ml
% ls -F *.cm*
mySet.cmi mySet.cmo uniq.cmi uniq.cmo
% ocamlc -o myuniq mySet.cmo uniq.cmo
% ls -F myuniq
myuniq*
```

順序が重要:  
モジュールの定義/依存順

20

## 分割コンパイル (4)

### ■ 実行例 (1)

```
./myuniq
OCaml
Standard ML
C++
OCaml
^D
1 C++
2 OCaml
1 Standard ML
%
```

21

## 分割コンパイル (5)

### ■ .cmo ファイルのインタプリタでの利用

```
# #load "mySet.cmo";;
# MySet.empty;;
- : 'a MySet.set = <abstr>
# MySet.remove_top;;
Unbound value MySet.remove_top
# #open MySet;;
# empty;;
- : 'a MySet.set = <abstr>
```

22

## 課題1

- リストなどの別のデータ構造を使って signature MULTiset に対する別の実装を与えよ。
  - structure の書き方の練習。そんなに難しくはないと思います。

23

## 課題2

- lecture4-ex2 は簡単なパスワード付き銀行口座の例であるが、fst a1 や BankAccountImpl.accounts などで、秘密の情報である暗証や口座一覧が操作可能である。そこで、この module に適用する signature を作り、これらの情報を隠蔽せよ。
  - signature の練習。割と簡単。

24

## 課題3 (optional)

- ORDERED\_TYPE で表現される型の key と、任意の型の値についての連想配列を作り出す functor を作れ。
  - functor の練習。前2問よりは難しいか?

25

## 課題3 (例1)

```
# module NCStringAssociation = Association(NCString);  
module NCStringAssociation :  
sig  
  type key = NCString.t  
  and 'a t = 'a Association(NCString).t  
  val empty : 'a t  
  val add : 'a t -> key -> 'a -> 'a t  
  val remove : 'a t -> key -> 'a t  
  val get : 'a t -> key -> 'a  
  exception Not_Found  
end
```

26

## 課題3 (例2)

```
# open NCStringAssociation;  
# let sa = add empty "C" "/* */";;  
val sa : string NCStringAssociation.t = <abstr>  
# let sa = add sa "OCaml" "(* *)";;  
val sa : string NCStringAssociation.t = <abstr>  
# let sa = add sa "Perl" "#";;  
val sa : string NCStringAssociation.t = <abstr>  
# get sa "ocaml";;  
- : string = "(* *)"
```

27

## 提出方法

- 〆切: 2002年5月14日 火曜日 13:00
- 提出先: [ml-report@yl.is.s.u-tokyo.ac.jp](mailto:ml-report@yl.is.s.u-tokyo.ac.jp)
- 題名: "Report 4 xxxxx" (学生証番号)

28