

修士論文進捗
(2007/1/9)

M2 佐藤秀明

実現したいこと

- コードクローンを解消したい
 - ソースコード中の似ている部分を一つにまとめる
 - 大規模システム開発のメンテナンス性向上が目的

コードクローンの定義

- 「互いに等しいトークン列の組」と定義
 - ただし変数のリネームについては等しいとみなす

```
int f(int x){  
    int a = 3;  
    return a * x;  
}
```

↔
クローン

```
int g(int y){  
    int b = 3;  
    return b * y;  
}
```

コードクローン発見の既存手法

- 接尾辞配列を利用 [Basit et al. 2005]
 - テキスト検索の手法を応用してクローンを発見
- 接尾辞配列：文字列の全接尾辞を辞書順にソート
 - 省スペース
 - 単純な構造

actaat\$



index	pos	実体
0	3	aat\$
1	0	actaat\$
2	4	at\$
3	1	ctaat\$
4	2	taat\$
5	5	t\$
6	6	\$

既存手法の問題

- 見つけたクローンを報告するだけ
 - 書き換えはプログラマが自分でやるしかない
- 書き換えまでサポートすると解析時間が膨大に

より高速な解析の必要性

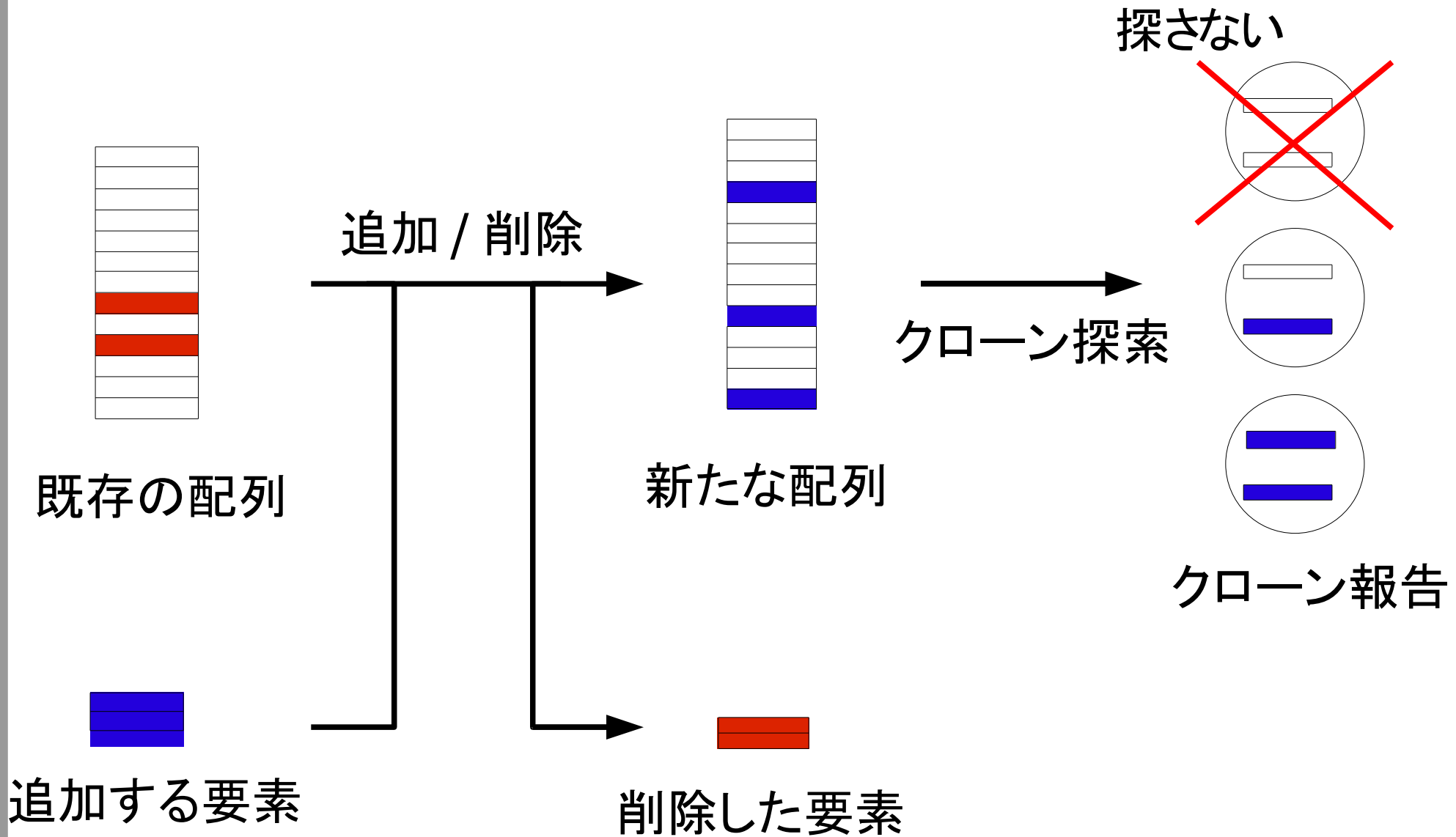
我々のアプローチ

- ソースコードの変化に沿って解析
 - 差分のみ解析することで毎回の計算量を削減
 - コードを常時きれいに保てる

解析の方針

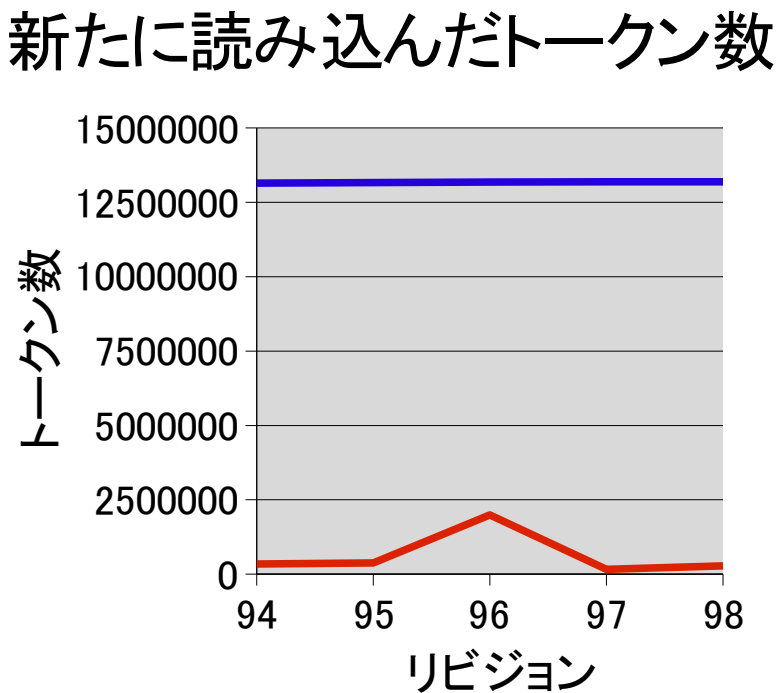
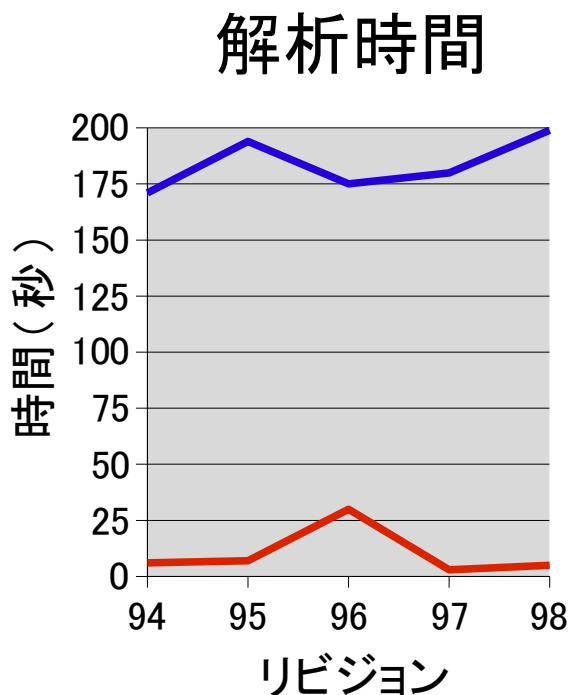
- 前回作った接尾辞配列に今回生まれた差分を反映
 - 毎回全てを作り直すより速い
- 今回新たに生まれたクローンのみ発見
 - 調べるべきクローンの組み合わせを減らす

解析手順



中間成果

- クローン発見のための解析時間を削減
 - おおむね 95% 程度の時間短縮



全解析
差分解析

CPU: Pentium 4 2.6GHz

メモリ: 2GB

OS: Linux 2.4.31

コンパイラ: gcc 3.3.2

対象ソースコード:

Java SE 6 weekly snapshot

進捗

- クローン発見アルゴリズムの改良
 - 計算量の改善
- 3 要素以上からなるクローンを報告可能に
 - 今までは 2 要素からなるクローンしか報告できず
- C から OCaml へのインターフェイス構築
 - クローン発見は C(速度重視)
 - ソースコード変換は OCaml(変換の正しさ重視)

いまやっていること

- 見つけたクローンを関数として抽出
 - ソースコード変換の候補としてユーザへ提示
- 今週中にはできそう

予定

- 今週：ソースコード変換
- 来週以降：評価
 - 解析時間の測定
 - 変換例の選定
- それらと並行して：論文執筆

まとめ

- 逐次的手法によるコードクローンの高速な解析
 - 接尾辞配列の差分構築
 - 解析するクローン候補数を絞る