

コンパイラ演習

第3回

(2011/10/20)

中村 晃一 野瀬 貴史 前田 俊行
秋山 茂樹 池尻 拓朗
鈴木 友博 渡邊 裕貴
潮田 資秀
小酒井 隆広
山下 諒蔵 佐藤 春旗
大山 恵弘 佐藤 秀明
住井 英二郎

今日の内容

- クロージャ変換
 - ネストした関数定義を平らにする
 - ⇒ K 正規形をさらにアセンブリ・機械語に近づける

Motivating Example

- これをどうアセンブリに落とすか？

```
let rec f a =  
  let rec g b = a + b  
  in g 3
```

```
val f : int -> int = <fun>  
# f 4;;  
- : int = 7
```

関数の表現: C vs. ML

Cの世界

関数

関数
呼出

ラベル
(アドレス)

ラベルへの
ジャンプ

アセンブリの世界

MLの世界

関数

関数
呼出

???

???

アセンブリの世界

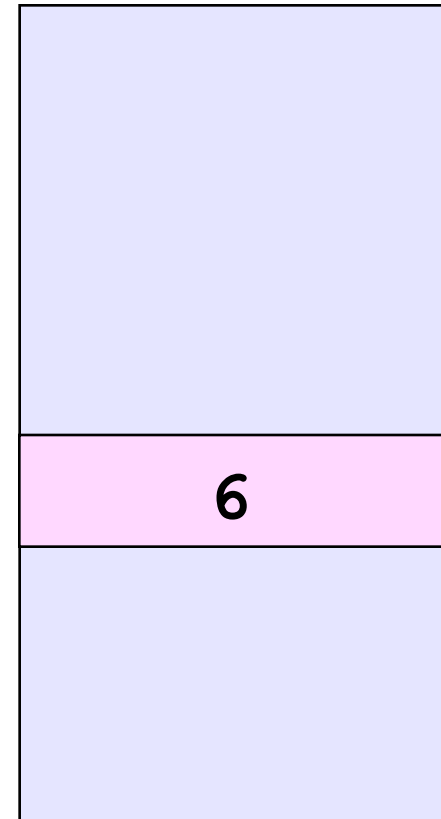
Cの世界: 値の対応

```
static int a = 6;
```

対応

0xefffbac4

メモリ空間



Cの世界: 関数の対応

```
int foo(int a) {  
    return a + 1;  
}
```

対応

0x08048328

関数 foo の呼び出し

ラベル foo へのジャンプ

メモリ空間

```
foo:  
pushl %ebp  
movl %esp,%ebp  
movl 8(%ebp),%eax  
incl %eax  
leave  
ret
```

Q. ML でも同様にできるか?

```
let rec foo a =  
  a + 1
```

対応?

0x08048328

関数 foo の呼び出し

?

ラベル foo へのジャンプ

メモリ空間

```
foo:  
pushl %ebp  
movl %esp,%ebp  
movl 8(%ebp),%eax  
incl %eax  
leave  
ret
```

Q. ML でも同様にできるか?
A. 上手くいかない場合がある

メモリ空間

```
let rec f a =  
  let rec g b = a + b  
  in g 3
```

f:
単に g にジャンプ?
a の値はどうする?

g:
a と b を足す?
b はもらったが、
a はどこ?

なぜ上手くいかないか: その1

- 関数定義内に自由変数が存在している

```
let rec f a =  
  let rec g b = a + b  
  in g 3
```

g の中で使用されているが、
g の外で定義されている

自由変数の問題に対する解決策

- その1: 自由変数を持つ関数を許さない
 - C, C++ のほとんどの処理系
- その2: 関数のアドレスと一緒に自由変数の値も保存しておく
 - Scheme, ML, Java (inner class) の処理系

なぜ上手くないかないか: その2

- 関数定義がネストしている

```
let rec f a =  
  let rec g b = a + b  
  in g 3
```

g が f の中で
ネストして定義されている

ネストした関数の問題に対する解決策

その1

- C, C++ の規格など
 - ネストした関数は許さない

ネストした関数の問題に対する解決策

その2

- GCC の言語拡張など
 - 関数定義内で関数を定義できる
 - 自由変数にもアクセスできる
 - 内側の関数のアドレスを変数に格納しそれを使って後で呼び出すこともできる
 - ただし、外側の関数が return した後に内側の関数を呼び出すと何が起こるかわからない

ネストした関数の問題に対する解決策

その3

- ML など
 - ネストした関数定義や自由変数を持つ関数がなくなるようにコンパイラが変換する
 - さらに、自由変数を持つ関数をスコープ制限なしに利用できるようにする
 - 例：内側の関数をリストに格納しておいて外側の関数が return した後でも呼び出せる

どうやって自由変数を 関数定義からなくすか?

- 大雑把なアイデア:
自由変数を関数の引数として渡すようにする

```
let rec g a b = a + b  
let rec f a = g a 3
```

- MinCaml では **a** は「クロージャ」を介して渡される
 - クロージャ = 関数ラベル (アドレス) と
自由変数からなるタプル・レコード
 - 自由変数がないければ
ネストした関数を平らに変換するのは難しくない

クロージャ
変換

関数の表現: MinCaml

MLの世界

アセンブリの世界

関数

クロージャ =
関数ラベル (アドレス) +
自由変数

関数
呼出

関数ラベルへジャンプ
& 自由変数の取り出し

MinCaml でのクロージャ変換の概略

- 以下のようなコードに変換する
 - 関数を作るとき
 - ヒープにクロージャを作成し
関数本体のアドレスと自由変数を保存する
 - 関数を呼び出すとき
 - クロージャから関数本体のアドレスを取り出し
そこへジャンプ
 - 呼び出された関数
 - クロージャから自由変数を取り出す

(例) 関数作成の図

```
let rec f a =  
  let rec g b = a + b  
  in g 3
```

関数 `g` 本体のアドレスと
自由変数 `a` の値から
クロージャを作成

メモリ空間

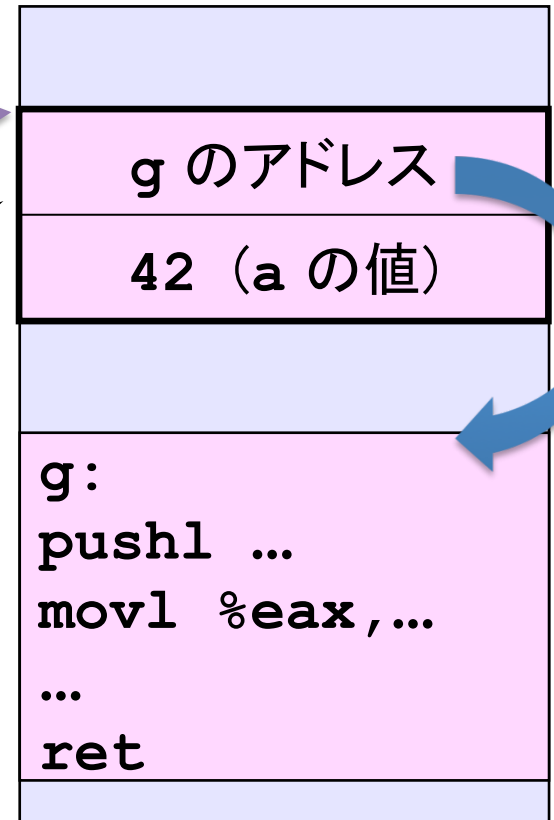


(例) 関数呼び出しの図

```
let rec f a =  
  let rec g b = a + b  
  in g 3
```

クロージャから
関数 **g** 本体のアドレスを
取り出しそこへジャンプ

メモリ空間



(例) 呼び出された関数の図

```
let rec f a =  
  let rec g b = a + b  
  in g 3
```

クローージャから a の値を
取り出して
引数 b との和を返す

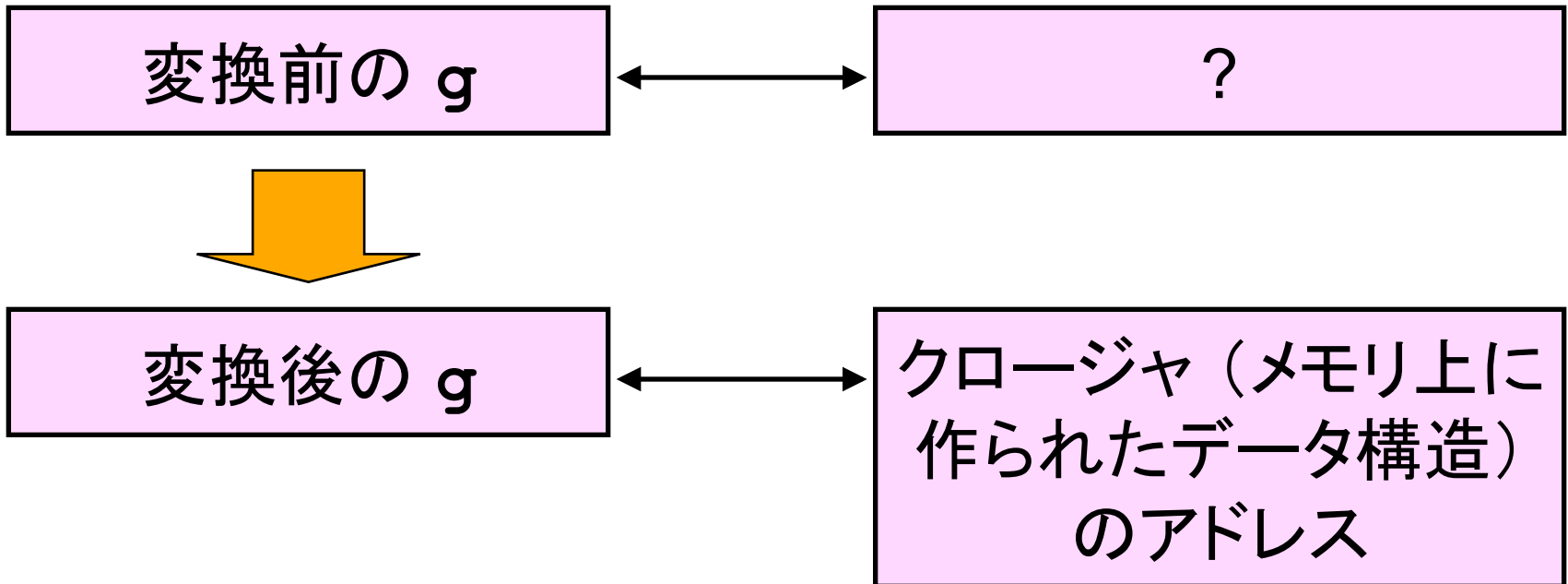
メモリ空間



対応関係

ML の世界

アセンブリの世界



クロージャ変換によって、ML の世界のデータをアセンブリの世界のデータにダイレクト対応させられる

ここまで説明した クロージャ変換の問題点

- 自由変数のない関数でも
 - クロージャ作成
 - クロージャからの関数アドレスの取り出しのオーバーヘッドがかかる

「賢い」クロージャ変換

- やや賢い
 - 「自由変数がない」とわかる関数はクロージャではなくラベルを使って直接呼び出す
- 賢い
 - 「やや賢い」変換の結果不要になったクロージャはそもそも作らない
 - MinCaml にも実装されている

「賢い」クローージャ変換の手順 (1)

(MinCaml では closure.ml)

- 「自由変数がない関数の集合」
を管理 (変数 known)
 - 関数 fv を使って自由変数を計算
- その情報に応じて
関数の呼び出し方を決める
 - AppCls (クローージャ経由) か AppDir (直接) か

「賢い」クロージャ変換の手順 (2)

(MinCaml では closure.ml)

- 不要なクロージャ作成コードを削除する
 - let の本体に出現しない関数のクロージャは作らない (MakeCls を出力しない)

共通課題

- 共通課題の三つのうち
二つ以上を解いてください。

共通課題 1

- ML 演習や Scheme 演習などで自分が今までに書いたプログラムの中から自由変数を持つ関数の例を挙げよ
- その例を自由変数がなくなる (クロージャがいらぬ) ように書き直せ

もしそういう例がなかったら…

逆に「自由変数を持つ関数を使えばもっと簡単だったのに」というプログラムを探してそのように書き直してください

共通課題 2

- Lambda lifting について調べ、実装せよ。
- また共通課題 1 や 3 の関数などに対して lambda lifting を行うなどして性能や変換手法についてクロージャ変換と比較して論ぜよ
- 参考文献: “Implementing Functional Languages,” Simon Peyton Jones and David Lester. Published by Prentice Hall, 1992.

– <http://research.microsoft.com/en-us/um/people/simonpj/papers/pj-lester-book/>

共通課題 3

- 次ページのプログラムを「賢く」クロージャ変換したとき枠の付いた各関数について以下を答えよ
 - クロージャが作られるかどうか
 - 作られる場合、クロージャの中に含まれるラベルおよび変数は何か
 - 関数 f のラベルは Lf などと表記してください

共通課題 3 (つづき)

- a. `let z = 4 in let rec f x = x - z in f 8`
- b. `let rec g x = x - 2 in g 6`
- c. `let rec f x = x - 1 in f`
- d. `let rec g h = let rec i x = h x in i in g`
- e. `let rec i x = x in
let z = 4 in
let rec f x = i (z - 5) in
if z < 6 then (i, f 7) else (f, 8)`
- f. `let rec fact x =
if x = 1 then 1
else x * fact (x - 1)
in fact 6`

コンパイラ係用選択課題

- クロージャ変換後のコードに対する型検査を実装せよ
 - すなわち、Closure.prog に対して型検査を行う関数を実装せよ
 - ただし以下の条件を全て満たすこと (証明はしなくてもよい)
 - 型検査が健全であること
 - Syntax.t での型検査 Typing.f をパスした式 (を K 正規化したもの) に対して Closure.f を適用して得られた変換後のコードが型検査に必ずパスすること

課題の提出先と締め切り

- 提出先: `compiler-report-2011@yl.is.s.u-tokyo.ac.jp`
- 締め切り: 2 週間後 (11/03) の午後 1 時 (JST)
- Subject: **Report 3** <学籍番号:5桁>

半角スペース 1 個ずつ

– 例: **Report 3 11099**

- 本文にも氏名と学籍番号を明記のこと
- ◆ 質問は `compiler-query-2011@yl.is.s.u-tokyo.ac.jp` まで