

コンパイラ演習番外編 (その2): JVM コンテスト

前田 俊行

コンテストルール (1/2)

- 自作の計算機上で動作する JVM を作成せよ
 - 自作のコンパイラを用いてもよいし
用いなくてもよい
- 上記の JVM は 1 つの JAR ファイルを
入力として受け取れるようにすること
- 上記の JVM は少なくとも配布ファイル中の
ParticleSimMac.jar を実行できるようにすること
- 上記 JVM を自作の計算機上で実行し
配布ファイル中の ParticleSimMac.jar
および contest.input を入力として与え
結果が出力されるまでの時間を競う

コンテストルール (2/2)

- ParticleSimMac.jar には一切修正を加えないこと
- ParticleSimMac.jar 中のクラスファイル Ext.class に native メソッド定義があるのでその実体は JVM 中で実装すること
 - 実装の方法は自由
- 入力ファイル (contest.input) のフォーマットおよび出力ファイルのフォーマットについては配布ファイル中の README.txt を参照すること

コンテスト実施日

- 未定

注意

- バグがある可能性があります
 - まだ十分テストされていません
- 計算時間が長すぎたりメモリが不足したりする可能性があります
 - 自作計算機上での実行をほとんど考慮していません
- 何かおかしい・無理ゲー等と思ったら
compiler-query-2011@yl.is.s.u-tokyo.ac.jp
まで問い合わせして下さい