

コンパイラ演習番外編 (その1): min-rt 改 コンテスト

前田 俊行

コンテストルール (1/2)

- 自作のコンパイラで配布ファイル中の min-rt.ml をコンパイルすること
- 上記のコンパイル結果を自作の計算機上で実行すること
 - 上記のコンパイル結果がアセンブリの場合はアセンブリを通してから実行して良い
- contest.sld を入力として受け取り結果を出力するまでの時間を競う

コンテストルール (2/2)

- min-rt.ml には一切修正を加えないこと
- min-rt.ml に定義が無い外部変数の実体は自由に実装を与えて良い
 - 通常の OCaml の場合の実装例は配布ファイル中の miniMLRuntime.mli, miniMLRuntime.ml を参照
- miniMLRuntime.mli, miniMLRuntime.ml は利用してもしなくてもよい
 - また自由に修正を加えて利用してもよい
- min-rt.ml のコンパイルにおいて外部変数は実体をインライン化して利用してもよい

コンテスト実施日

- 未定

注意

- バグがある可能性があります
 - まだ十分テストされていません
- 計算時間が長すぎたりメモリが不足したりする可能性があります
 - 自作計算機上での実行をほとんど考慮していません
- 何かおかしい・無理ゲー等と思ったら
compiler-query-2011@yl.is.s.u-tokyo.ac.jp
まで問い合わせして下さい